

Éléments de correction sujet 04 (2024)

Exercice 1

1.

```
def echange(tab, i, j):  
    tmp = tab[i]  
    tab[i] = tab[j]  
    tab[j] = tmp
```
2.

```
def triStooge(tab, i, j):  
    if tab[i] > tab[j]:  
        echange(tab, i, j)  
    if (j - i) > 1:  
        k = (j - i + 1)//3  
        triStooge(tab, i, j-k)  
        triStooge(tab, i+k, j)  
        triStooge(tab, i, j-k)
```
3. l'algorithme est récursif, car la fonction triStooge s'appelle elle-même.
4. Nous avons, lors du premier appel, $i = 0$ et $j = 5$ donc $k = (5 - 0 + 1) // 3 = 2$
5. On compte les cases de la figure 1, on en trouve 39
6.

```
case 3 : triStooge(A, 0, 3)  
case 1 : triStooge(A, 1, 3)  
case 2 : triStooge(A, 2, 3)
```
7. Pour moi, il y a des erreurs dans le tableau donné, la question n'est pas faisable.
8. L'algorithme de tri-fusion a un coût strictement meilleur avec $n \cdot \log_2(n)$. Même chose pour le tri par sélection ou par insertion avec n^2 car $2 < 8/3$

Exercice 2

1.

Dufour	Marc
Martin	Sophie
2.

```
SELECT nom_medic  
FROM medicament  
WHERE prix < 3
```
3.

```
INSERT INTO client  
VALUES (3, 'Durand', 'Nathalie', '269054958815780')
```
4. id_client permet de faire la relation avec la table client
id_medic permet de faire la relation avec la table medicament
5. ligne 7 : paracétamol 6 comprimés donc 1 boite
ligne 8 : acide ascorbique 28 comprimés donc 3 boites

6.


```
UPDATE medicament
SET quantite = 447
WHERE id_medic = 4

ou

UPDATE medicament
SET quantite = quantite - 3
WHERE id_medic = 4
```
7.
 $1 \times 3,5 + 3 \times 5,5 = 20$ euros
8.


```
SELECT nom_medic
FROM medicament
JOIN ordonnance ON ordonnance.id_medic = meidcament.id_medic
WHERE id_ordo = 6
```

Exercice 3

Partie A

1. adresse possible : 192.168.1.3 ; Vu le masque de sous-réseau (255.255.255.0), les 3 premiers octets constituent la partie réseau de l'adresse et le dernier octet constitue la partie machine de l'adresse. La machine de Charlie peut donc avoir une adresse IP de type 192.168.1.X avec X compris entre 3 et 254 (pas 0 car adresse réseau, pas 1 car adresse IP de la machine d'Alice, pas 2 car adresse IP de la machine de Bob et pas 255 car adresse de broadcast (diffusion)).
2.


```
[Transaction('Alice', 'Charlie', 10), Transaction('Bob', 'Alice', 5)]
```
3. Le paramètre bloc_precedent du bloc0 est à None car il n'y a pas de bloc précédent puisque le bloc0 est le premier bloc créé.
4. l'attribut bloc_precedent du bloc1 doit être égal au bloc0
5.


```
ma_blockchain = Blockchain()
bloc1 = Bloc([Transaction('Alice', 'Charlie', 50), Transaction('Charlie', 'Bob', 30)], ma_blockchain.tete)
ma_blockchain.tete = bloc1
bloc2 = Bloc([Transaction('Bob', 'Charlie', 20), Transaction('Bob', 'Charlie', 20), Transaction('Charlie', 'Alice', 30)], ma_blockchain.tete)
ma_blockchain.tete = bloc2
```
6. solde Bob = $100 + 30 - 20 - 20 = 90$
7.


```
def ajouter_bloc(self, liste_transactions):
    bloc = Bloc(liste_transactions, self.tete)
    self.tete = bloc
```
8. Il faut utiliser l'adresse de broadcast (adresse de diffusion) : 192.168.1.255

9.

Il y a des erreurs dans l'énoncé :

- à la ligne 6, ce n'est pas bloc mais self.
- dans la classe Bloc, l'attribut est bloc_precedent et pas precedent

```
def calculer_solde(self, utilisateur):
    if self.bloc_precedent is None:
        solde = 0
    else:
        solde = self.bloc_precedent.calculer_solde(utilisateur)
        for transaction in self.liste_transactions:
            if transaction.expediteur == utilisateur:
                solde = solde - transaction.montant
            elif transaction.destinataire == utilisateur :
                solde = solde + transaction.montant
    return solde
```

10.

Si on a toujours une instance de la classe Blockchain ma_blockchain :
ma_blockchain.tete.calculer_solde('Alice')

Partie B

11. On fait une recherche exhaustive quand on teste toutes les possibilités.

12.

Le bloc0 est le premier bloc, l'attribut bloc_precedent du bloc0 est None.
L'analyse des lignes 11 à 15 de la classe Bloc nous permettent d'affirmer que
l'attribut hash_bloc_precedent est '0'

13.

hash codé sur 256 bits donc 2^{256} possibilités

14.

Selon moi, encore un problème dans cette question. On doit partir du principe que la
méthode calculer_hash utilise self.nonce pour effectuer le calcul du hash, mais
ce n'est indiqué nulle part !

```
def minage_bloc(self):
    self.nonce = 0
    self.hash = self.calculer_hash()
    while self.hash[0] != '0' or self.hash[1] != '0' :
        self.nonce = self.nonce + 1
        self.hash = self.calculer_hash()
```